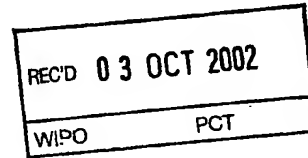


REC'D PCT/PTO 10 JAN 2005

10/520614

PCT/HU02/00086

#2



MAGYAR KÖZTÁRSASÁG

ELSŐBBSÉGI TANÚSÍTVÁNY

Ügyszám: P0202288

A Magyar Szabadalmi Hivatal tanúsítja, hogy

Szilágyi József, Debrecen,

Magyarországon

2002. 07. 09. napján 29442/02 iktatószám alatt,

Asztali társasjáték, különösen pörgettyűs asztali teke

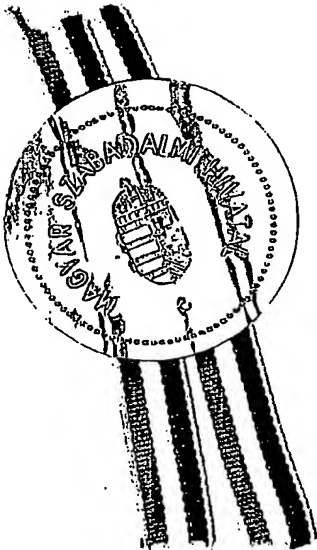
című találmányt jelentett be szabadalmazásra.

Az idefizött másolat a bejelentéssel egyidejűleg benyújtott melléklettel mindenben megegyezik.

Budapest, 2002. év 09. hó 23. napján

A kiadmány hiteléül: Szabó Emilné osztályvezető-helyettes

The Hungarian Patent Office certifies in this priority certificate that the said applicant(s) filed a patent application at the specified date under the indicated title, application number and registration number. The attached photocopy is a true copy of specification filed with the application.



PRIORITY DOCUMENT
SUBMITTED OR TRANSMITTED IN
COMPLIANCE WITH
RULE 17 (a) OR (b)

BEST, AVAILABLE COPY

ELSŐBBSÉGI PÉLDÁNY

2002-07-09

Asztali társasjáték, különösen pörgettyűs asztali teke

A találmány tárgya asztali társasjáték, különösen pörgettyűs asztali teke, amelynek pörgethető játékeleme, minden irányban billenthető pályatest és a pályatesten elhelyezhető bábai vannak. A pörgettyűs asztali teke olyan - versenysportszerűen is művelhető - asztali társasjáték, amelyben a játékosok minél több bábu ledöntésére törekednek, hogy játékos társukkal szemben a győzelmet elérjék.

A pörgettyűs asztali teke alkalmas az eredeti teke vagy bowling játék asztali, kis helyet foglaló formában történő megvalósítására. Az asztali változatnál a bábak

ledöntése nem tekegolyóval, hanem egy megfelelő módon kiképzett pörgettyűvel történik. A pörgettyű bevezetésével az eredetileg meglehetősen hosszú pályaszakasz jelentősen lerövidül, miután a pörgettyű haladási sebessége lényegesen kisebb, mint a golyóé. Ennek következtében a pálya méretei lecsökkenthetők annyira, hogy az asztali változat kialakítható. A pörgettyű irányítását a minden irányban billenthető pályatest mozgatásával lehet megoldani.

A tekegolyót helyettesítő pörgettyű speciális alakú és kiképzésű annak érdekében, hogy a bábukat minél tökéletesebben le tudja dönteni. A pályatest téglalap alakú. A bábuk hasonló alakúak, mint az eredeti tekejáték bábui.

A találmányt részletesebben az alábbi rajzok alapján ismertetjük:

1. ábra: az 1 pörgettyű alul-, oldal- és felülnézeti rajza
2. ábra: a 2 bábu nézeti rajza keresztmetszettel
3. ábra: a 3 pályatest felülnézeti és oldalnézeti rajza
4. ábra: a 3 pályatest és a 3 pályatestre szerelt 4 beállító szerkezet keresztmetsze
5. ábra: a 3 pályatest és a 3 pályatestre szerelt 4 beállító szerkezet alulnézeti és oldalnézeti rajza.

A pörgettyűs asztali teke fő részei az 1 pörgettyű, a 2 bábuk, a 3 pályatest és a 4 beállító szerkezet.

Az 1 pörgettyű, a 2 bábuk ledöntésére szolgáló játékelem. Az 1 pörgettyű egy olyan kúp alakú forgástest, amelynek 1/a tányérja szabályos hatszögletű alakzatra van kiképezve, továbbá az 1/b forgatószárral és az 1/c csúccsal van ellátva.

Az 1/b forgatószár rovátkolással érdesített kiképzésű annak érdekében, hogy a mutató- és hüvelykujjak által történő pörgetés végzésekor a szár ne csússzon meg.

Az 1 pörgettyű alsó, kúp alakú része hengeres alakú 1/c csúcsban végződik, amely a forgó felületén félgömbfejjel van kialakítva.

Az 1 pörgettyű méretezése a játék kivitelezhetősége szempontjából, vagyis annak érdekében, hogy a 2 bábukat minél gyorsabban és hatékonyabb lehessen ledönteni, igen lényeges.

Legelőnyösebb, ha az 1 pörgettyű tengelyének hossza megegyezik a szabályos hatszög laptávolságával és a szabályos hatszög csúcstávolsága a 2 bábu legnagyobb átmérőjének kétszerese.

Ugyancsak előnyös, ha az 1/c csúcs mérete, vagyis a hengeres rész és félgömbfej együttes hossza, a hengeres rész átmérőjének kétszerese.

A sikeres játék szempontjából a méretezés mellett szintén igen lényeges az 1 pörgettyű anyagának megválasztása is. Előnyös, ha az 1 pörgettyű anyaga homogén sárgaréz. A sárgarézből készült 1 pörgettyű tömege és keménysége révén alkalmas arra, hogy a megfelelő szögbe, ferdén beállított 3 pályatest sík felületén, elegendő kézi energia átadásával kellő ideig forgó haladó mozgást végezzen és kedvező irányú mozgás esetén képes legyen leütni a 2 bábukat. A játék egy előnyös kiviteli formájának megfelelően az 1 pörgettyű tömege: $100 \text{ g} \pm 5 \text{ g}$.

A 1 pörgettyű, mechanikai energiák összességét felhasználva, közvetlenül vagy közvetve dönti le a 2 bábukat. A mechanikai energiák összességét és hatékonyságát legelőnyösebben a jelen találmányban leírt szempontok szerint kialakított játékelemek és anyagminőségek biztosítják.

A 2 bábuk szintén forgástestek, amelyek hasonló alakúak, mint az eredeti teke vagy bowling játék bábui. A 2 bábuk mérete alapvetően a 3 pályatest méretéhez igazodik. A 2 bábuk anyaga és tömege szintén meghatározó. A 2 bábuk anyaga előnyösen légszáraz hársfa, felületkezelt. Előnyös, ha egy-egy bábu tömege az 1 pörgettyű tömegének egy tizede. A 2 bábuk és az 1 pörgettyű tömegének megfelelő aránya biztosítja a sikeres játékot. A találmány egy előnyös kiviteli formája szerint a 2 bábu legnagyobb átmérője az 1 pörgettyű $1/a$ tányérja szabályos hatszöge csúcstávolságának a fele és tömege: $10 \text{ g} \pm 1 \text{ g}$.

Az 1 pörgettyű és a 2 bábuk ideális tömegét végső soron a 3 pályatest mérete határozza meg, de emellett igen lényeges az egymáshoz viszonyított tömegarányuk is.

Egy bábukészlet tíz darabból áll, így a kilencbábos teke és a tízbábos bowling egyaránt játszható.

A 3 pályatest téglalapalakú. A 3 pályatest a találmány egyik kiviteli alakja szerint a 3/a keretszerkezetből, a 3/c pályalaphoz és 3/d rögzítő lemezből áll.

A 3/a keretszerkezet forgástestből kialakított, átlag emberi kézbe illeszkedő, keresztmetszetű. Mérete a 3/c pályalaphoz illeszkedik. A 3/a keretszerkezet anyaga előnyösen légszáraz fenyőfa, felületkezeléssel ellátva.

A 3/a keretszerkezet adott esetben a belső oldalán 3/b gumiszalaggal van védve. A gumiszalagnak kettős feladata van: egyrészt védi a 3/a keretszerkezetet az 1 pörgettyű által okozható felületi sérülések ellen, másrészt lehetővé teszi a hibás pörgetés felismerését.

A 3/c pályalap a játéktér egyik igen fontos eleme, amely kemény, sík felületével biztosítja az 1 pörgettyű összetett mozgását. Anyagát ezeknek a kritériumoknak a figyelembe vételével kell megválasztani. A 3/c pályalap készülhet ragasztott biztonsági üvegből kemény, átlátszó műanyagból, vagy keményfából stb.

A találmány egyik előnyös kiviteli formája szerint a 3/c pályalap ragasztott biztonsági üvegből készül. Az átlátszó üvegfelület előnye, hogy biztosítja a pálya jelzéseinek jó láthatóságát; zöldszínű alapon a fehérszínű rajtköröket, rajtvonalat és a bábuállásokat, továbbá hosszú ideig tartó használat során sem karcolódik. Pörgettyűs teke illetve bowling játék esetén a téglalapalakú 3/c pályalap méretét úgy kell megválasztani, hogy a téglalap hossza a szélességének háromszorosa legyen.

A pálya jelzései felrajzolhatók közvetlenül a 3/c pályalapra is. Azonban abban az esetben, ha a 3/c pályalap biztonsági üveg, célszerűségi okokból, pl. jelzések kopásának megakadályozására, előnyösebb a jelzéseket a 3/c pályalap alatt elhelyezett 3/d pályalemezen elhelyezni. Ennek anyaga célszerűen műanyag fólia, kartonra ragasztva.

A 3 pályatestet alulról a 3/e rögzítő lemez zárja, amit a 3/f rögzítő csavarok erősítenek 3/a kerethez. A 3/e rögzítő lemez, amely kettős feladatot lát el, egyrészt rögzíti a kerethez a 3/d lemezt, a 3/c pályalappal együtt, másrészt rögzíti a 4 beállító szerkezetet. A lemez anyaga célszerűen rozsdamentes acéllemez, mérete a 3/a keret alsó részéhez illeszkedik.

A játékok asztali változatánál az 1 pörgettyű mellett, a másik lényeges új megoldás a pálya dönthetősége egy gömb felületen oly módon, hogy az 1 pörgettyű forgása közben előre és valamelyik oldalra haladjon, jó pörgetés és pályadöntés esetén a bábuk felé.

Ezt a célt szolgálja a 4 beállító szerkezet, amely két részből, a 4/a gömbfejből és 4/b gömbcsészből álló forgástest. A 4/a gömbfej nagysága úgy van megválasztva, hogy a homorú felületű 4/b gömbcsészével illeszkedve biztosítja a 3 pályatest tetszőleges beállítási helyzetét.

A 4 beállító szerkezet 4/a gömbfeje a 3/e lemez aljára központosan van felszerelve és a 4/d rögzítő csavarral van a 3/e lemezre ráerősítve.

A 4/a gömbfej és 4/b gömbcsésze súrlódó felületeinek tapadását zsírkretázással lehet biztosítani. A 4 beállító szerkezet méretezése és kialakítása olyan, hogy a 3 pályatestet annak döntése és beállítása után meg kell tartania az adott helyzetben az újabb beállításig.

A 4 beállító szerkezet anyaga célszerűen légszáraz rétegelt fenyőfa a vetemedés és berepedés ellen, és mindkét elem hengeres részein felületkezelt.

A 4 beállító szerkezet anyagminőségével, forma kialakításával, a tapadást biztosító segédanyaggal (zsírkreta) együtt biztosítja a 3 pályatest beállíthatóságát.

A 4/b gömbcsésze alsó felületére 4/c csúszásgátló gumilap van ragasztva abból a célból, hogy a beállító szerkezet sima felületre, pl. asztalra helyezve, működés közben ne változtassa a helyét.

A játék egy előnyös kiviteli formájának súlya: kb. 16 kg.

A pörgettyűs asztali tekével mind a hagyományos, 9 bábus tekejáték, mind a 10 bábus bowling játszható.

A 3 ábrán fel vannak tüntetve a pályajelek: az 5 rajtkörök, a 6 rajtvonal és a 7 bábuállások.

A játékos az 5 rajtkörök mögött helyezkedik el.

Az 5 rajtkörben kell elvégezni a pörgetést az 1 pörgettyűvel úgy, hogy az a művelet közben, az 1 pörgettyű 1/c csúcsa, az 5 rajtkörön belül maradjon. Az 5 rajtkörök különböző nehézségi fokozatot képviselnek.

A 6 rajtvonal rendeltetése: az 5 rajtkörben megpörgetett 1 pörgettyű irányítását úgy kell végezni a 3 pályatest döntésével, hogy az 5 rajtkörből elinduló pörgettyűnek várhatóan a legjobb irányt megadjuk a rajtvonalig. Amíg az 1 pörgettyű 1/c csúcsa át nem lépte a 6 rajtvonalat, a 3 pályatest döntésén változtathat a játékos. A döntés elvégzése közben a 2 bábuk nem dőlhetnek el. A 6 rajtvonal a 3 pályatest első harmadában helyezkedik el.

A 7 bábuállások a bábuk helyét jelölik. A 7 bábuállások a játéktér utolsó harmadában helyezkednek el. A 2 bábuk a 7 bábuállások köreire kell ráhelyezni.

Az 5 rajtkörök és a 7 bábuállások elrendezése a 3 pályatesten azonos és a 3 pályatest hossz tengelyére szimmetrikus. A szomszédos 5 rajtkörök és a 7 bábuállások középpontjai egymástól azonos távolságra vannak.

A játék során a vízszintes helyzetbe állított 3 pályatest felületén, kézi erővel megpörgetett 1 pörgettyű elindítása után a 3 pályatest döntésével olyan pörgettyűmozgást lehet előidézni, amellyel a legtöbb 2 bábu ledönthető. Az 1 pörgettyű közvetlenül vagy közvetve dönti el a 2 bábuk. Az 1 pörgettyű szabályos hatszögletű 1/a tányérja forgása közben látványosan dönti le a 2 bábuk, természetesen jó találat(ok) esetén. Az állva maradt 2 bábuk, amennyiben kicsúsznak az 5 bábuállás köréből, újabb pörgetés előtt vissza kell eredeti helyükre állítani.

A pörgetés mindkét kézzel végrehajtható, de olyan eset is előfordulhat, hogy valaki egy kézzel mindkét forgatást el tudja végezni.

A sikeres játék feltétele, hogy meg kell tanulni pörgetni és pályát beállítani ebben a sorrendben, ugyanis ha pályadöntést végeznek először, a pörgettyű elcsúszik a pályán, ez a módszer érvénytelen pörgetést eredményez.

A pálya oldalirányú döntése mindig ellentétes a pörgettyű forgási irányával szemben.

A pörgettyűs asztali tekével, hasonlóan az eredeti tekejátékhoz, jobb- és balkezes játékosok egyaránt játszhatnak.

A játék versenyre ösztönöz, sportszerűen egyénileg és csapatban is játszható.

Ügyességre és kombinációra épít, nem szerencsejáték, Pedagógiai szempontból, a gyermekek esetében nem ösztönöz erőszakra.

A játékot célszerű általános iskolás kortól oktatni, illetve játszani.

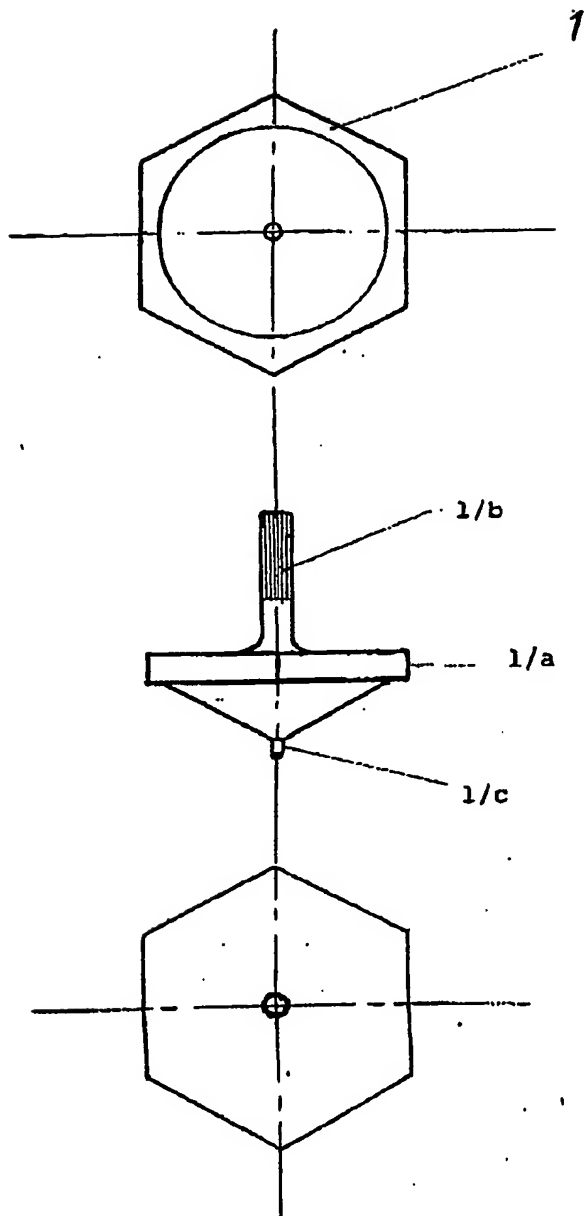
Szabadalmi igénypontok

1. Asztali társasjáték, különösen pörgettyűs asztali teke, azzal jellemezve, hogy pörgethető játékeleme (1), bábui (2) és minden irányban billenthető pályatest (3) van.
2. Az 1. igénypont szerinti asztali társasjáték, azzal jellemezve, hogy a pörgethető játékelem kúpalakú forgástest, amelynek 1/a tányérja szabályos hatszögletű alakzatra van kiképezve, továbbá az 1/b forgatószárral és az 1/c csúccsal van ellátva.
3. Az 1. vagy 2. igénypont szerinti asztali társasjáték, azzal jellemezve, hogy a pályatest (3) központosan szerelt gömbfejből (4/b) és gömbcsészéből (4/b) álló beállító szerkezettel (4) van ellátva.
4. Az 4. igénypont szerinti asztali társasjáték, azzal jellemezve, hogy a gömbcsésze (4b) aljára 4/c csúszás gátló lap van erősítve.
5. Az 1. igénypont szerinti pörgettyűs asztali teke, azzal jellemezve, hogy a pályatest (3) téglalap alakú.
6. Az 5. igénypont szerinti pörgettyűs asztali teke, azzal jellemezve, hogy a pályatest (3) hossza a szélességének háromszorosa.
7. Az 5. vagy 6. igénypontok szerinti pörgettyűs asztali teke, azzal jellemezve, hogy a rajtállások (5) és a bábuállások (7) elrendezése azonos és a pályatest (3) hossz tengelyére szimmetrikus, továbbá a szomszédos rajtkörök (5) és a bábuállások (7) középpontjainak egymástól való távolsága azonos.
8. Az 5. – 7. igénypontok bármelyike szerinti pörgettyűs asztali teke, azzal jellemezve, hogy a rajtvonal (6) a pályatest (3) első harmadában helyezkedik el.

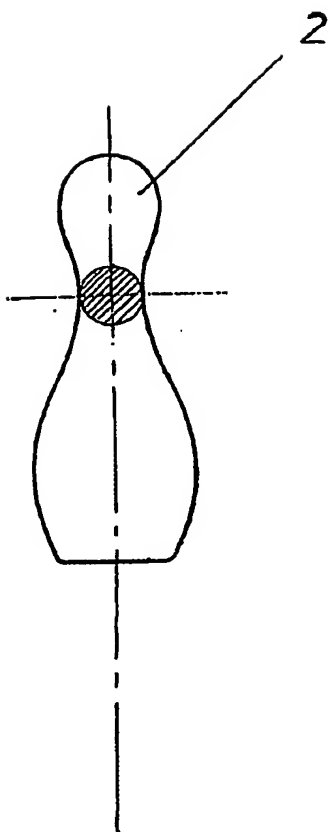
Hivatkozási jelölések jegyzéke

1	pörgettyű
1/a	tányér
1/b	forгатószár
1/c	csúcs
2	bábu
3	pályatest
3/a	keret
3/b	belső keretvédő gumilap
3/c	pályalap
3/d	pályalemez
3/e	rögzítő lemez
3/f	rögzítő csavar
4	beállító szerkezet
4/a	gömbfej
4/b	gömbcsésze
4/c	csúszás gátló lap
4/d	rögzítő csavar
5	rajtkörök
6	rajtvonal
7	bábuállások

1/5

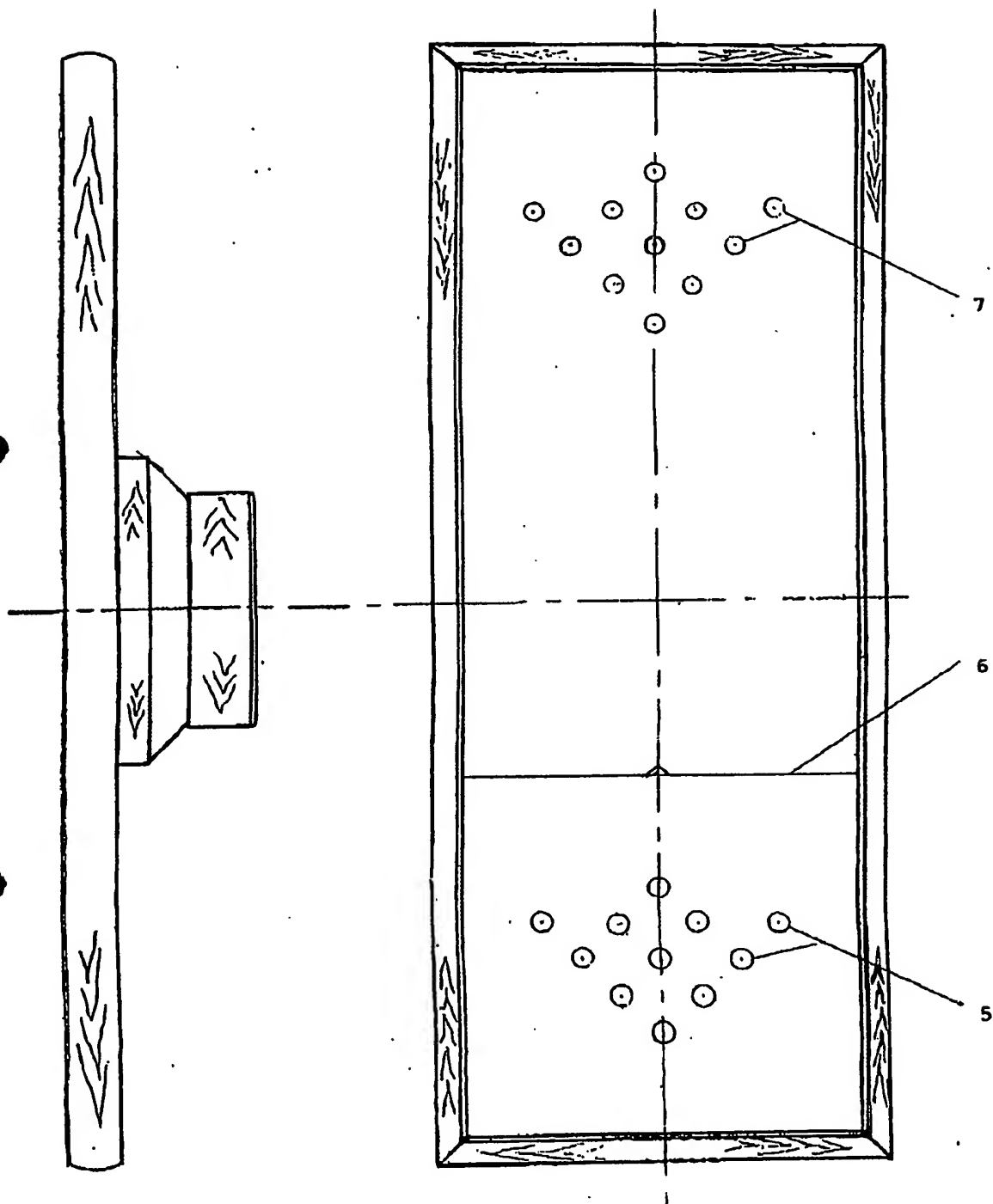


1. ábra



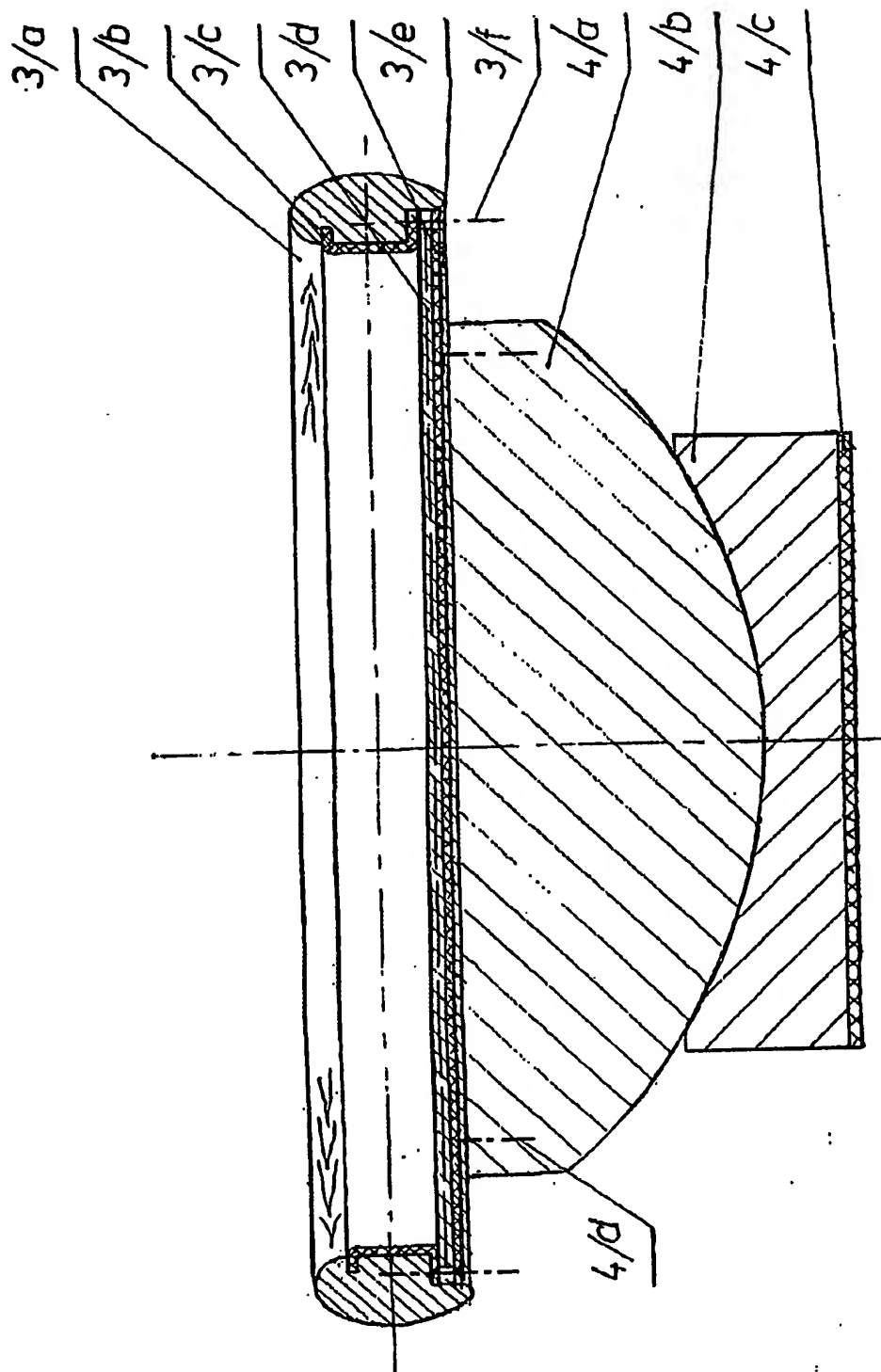
2. ábra

3/5



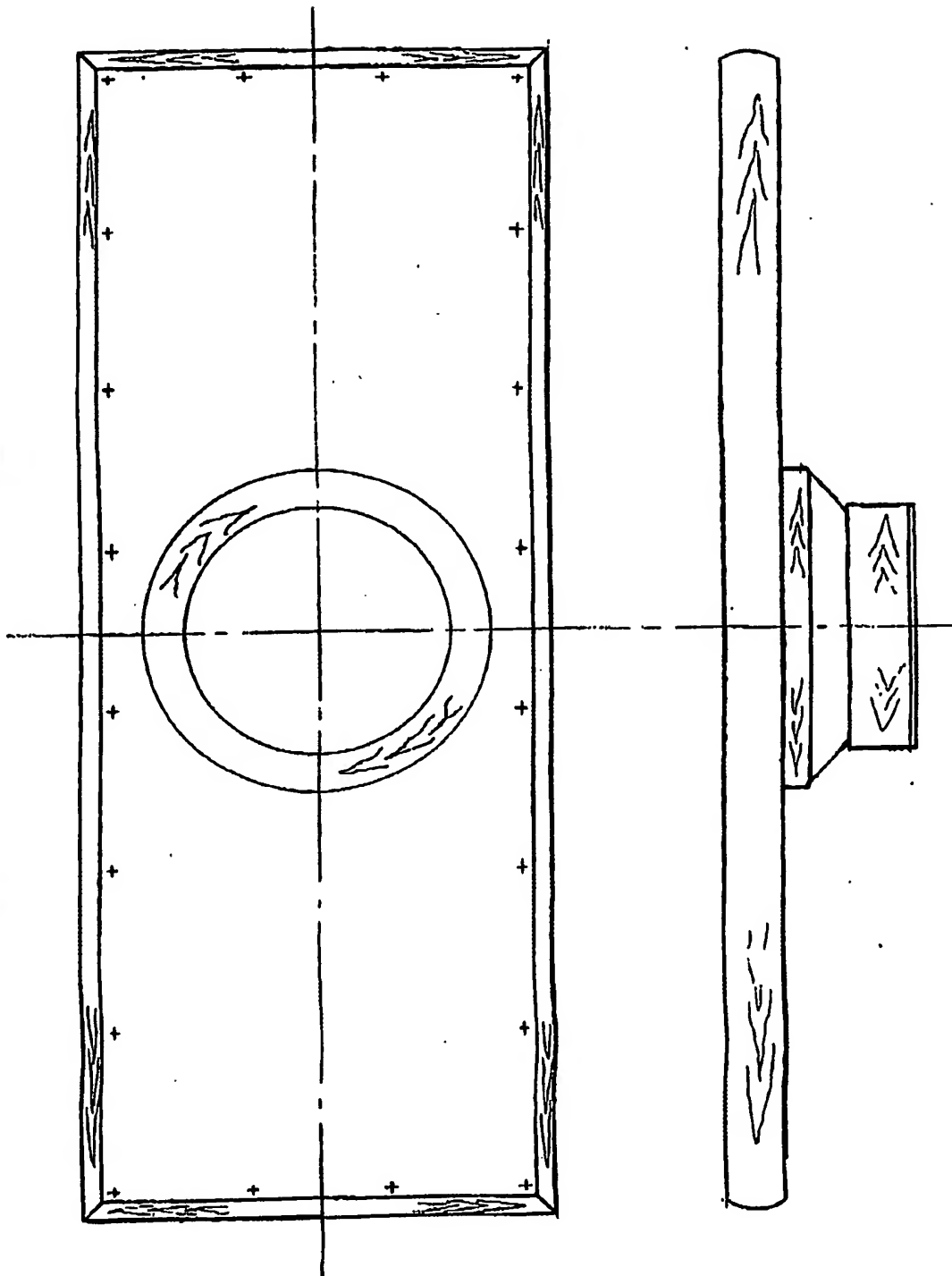
3. ábra

4/5



4. ábra

5/5



5. ábra

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

☒ **BLACK BORDERS**

☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**

☒ **FADED TEXT OR DRAWING**

☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**

☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**

☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**

☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**

☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**

☒ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**

☐ **OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.